

Formularz cenowy do częściowej oferty nr 1 (zgodnie z załącznikiem 1 do SIWZ)

Lp.	Elementy treści audiowizualnych i wdrożenia	jednostka miary	ilość	cena łącznie netto [PLN]	cena łącznie brutto [PLN], w tym podatek VAT 23%
1.1.1	Prezentacja nieinteraktywna (monitor w pilastrze na sali wystawowej) wg opisu w p. 1.1 Zał. 1 do SIWZ	szt.	10		
1.1.2	Nagrania głosów lektorów do prezentacji nieinteraktywnych wg opisu w p. 1.1 Zał. 1 do SIWZ	szt.	8		
1.1.3	Wstawienie podpisów do prezentacji nieinteraktywnych	szt.	10		
1.2.1	Interaktywna aplikacja (tablety przenośne) wg opisu funkcjonalnego w p. 1.2 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.2.2	Wstawienie podpisów do treści prezentowanej przez aplikację	szt.	1		
1.2.3	Przygotowanie całości treści prezentowanej przez aplikację oraz wszelkich plansz nawigacyjnych wg struktury opisanej w p. 1.2 Zał. 1 do SIWZ, zgodnie z projektem funkcjonalnym i z użyciem materiałów Zamawiającego wg opisu w p. 1.2 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.3.1	Interaktywna aplikacja (tablety w stole) wg opisu funkcjonalnego w p. 1.3 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.3.2	Wstawienie podpisów do treści prezentowanej przez aplikację	szt.	1		
1.3.4	Przygotowanie całości treści prezentowanej przez aplikację oraz wszelkich plansz nawigacyjnych wg struktury opisanej w p. 1.3 Zał. 1 do SIWZ, zgodnie z projektem funkcjonalnym i z użyciem materiałów Zamawiającego	szt.	1		
1.4.1	Prezentacja nieinteraktywna (Kantor czyta „Mały manifest”) wg opisu w p. 1.4 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.4.2	Wstawienie podpisów do filmu	szt.	1		
1.5.1	Prezentacja nieinteraktywna (dot. historii budynku i działalności Cricoteki) wg opisu w p. 1.5 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.5.2	Przygotowanie filmu „Rosnący budynek Cricoteki”	szt.	1		
1.6.1	Interaktywna aplikacja (dot. historii budynku i działalności Cricoteki) wg opisu w p. 1.6 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.6.2	Przygotowanie całości treści prezentowanej przez aplikację oraz wszelkich plansz nawigacyjnych wg struktury opisanej w p. 1.6 Zał. 1 do SIWZ, zgodnie z projektem funkcjonalnym i z użyciem materiałów Zamawiającego	szt.	1		
1.7.1	Interaktywna aplikacja (Filmy o malarstwie Tadeusza Kantora) wg opisu w p. 1.7 Zał. 1 do SIWZ wraz z elementami nawigacyjnymi	szt.	1		
1.7.2	Wstawienie podpisów do 4 filmów	szt.	1		
1.8.1	Interaktywna aplikacja (Historia archiwum i album malarstwa T. Kantora) wg opisu w p. 1.8 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.8.2	Przygotowanie wirtualnego spaceru w przestrzeni archiwum wg opisu w p. 1.8 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.8.3	Wstawienie podpisów do 3 filmów	szt.	1		
1.9.1	Interaktywna aplikacja (komputery + monitory dotykowe, poziom -1) wg opisu funkcjonalnego w p. 1.9 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.10.1	Prezentacja nieinteraktywna (Idea podróży) wg opisu w p. 1.10 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.11.1	Prezentacja nieinteraktywna (Kantor czyta „Manifest ambalaży”) wg opisu w p. 1.11 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.11.2	Wstawienie podpisów do filmu	szt.	1		
1.12.1	Interaktywna aplikacja prezentacyjna do pobrania na urządzenie użytkownika – wersja dla systemu Android, wg opisu w p. 1.12 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.12.2	Migracja interaktywnej aplikacji prezentacyjnej do pobrania na urządzenie użytkownika – wersja dla systemu iOS, wg opisu w p. 1.12 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.12.3	Migracja interaktywnej aplikacji prezentacyjnej do pobrania na urządzenie użytkownika – wersja dla systemów Windows Phone 8 i Windows 8, wg opisu w p. 1.12 Zał. 1 do SIWZ	szt.	1		
1.13.1	Przygotowanie dźwięków wg opisu w p. 1.13 Zał. 1 do SIWZ	szt.	32		
2.1.1	Cyfrowa obróbka restauracyjna nagrań audio	min.	220		
2.1.2	Digitalizacja dźwięku z istniejącego zapisu audio-video na taśmach VHS	min.	30		
2.2.1	Cyfrowa obróbka fotografii	szt.	2443		
2.2.2	Skanowanie/reprodukcja materiałów analogowych	szt.	150		
2.3.1	Cyfrowa obróbka materiału filmowego celem poprawy jakości obrazu	min.	200		
2.3.2	Digitalizacja i obróbka cyfrowa materiału filmowego z istniejącego zapisu na taśmach VHS	min.	20		
3.1.1	Oprogramowanie i infrastruktura informatyczna pozwalające na załadowanie treści do wszystkich odtwarzaczy audio-video; pierwsze załadowanie treści	szt.	2		
3.1.2	Dokumentacja konfiguracji systemu sterującego odtwarzaniem prezentacji, współpraca przy konfiguracji konsoli DMX	szt.	1		
3.1.3	Oprogramowanie pozwalające na modyfikację treści do odtwarzaczy audio-video	szt.	1		
3.1.4	Instalacja oprogramowania	szt.	1		
3.1.5	Szkolenie pracowników w zakresie dokonywania zmian w prezentacjach nieinteraktywnych	szt.	1		
3.3.1	Instalacja aplikacji multimedialnej na tabletach przenośnych i konfiguracja tabletów	szt.	50		
3.3.2	Współpraca przy uruchomieniu i testach funkcji inteligentnego przewodnika	szt.	1		
3.3.3	Oprogramowanie i infrastruktura informatyczna pozwalające na załadowanie treści prezentowanych przez aplikację do tabletów; pierwsze załadowanie treści	szt.	2		
3.3.4	Oprogramowanie pozwalające na modyfikację treści prezentowanych przez aplikację	szt.	1		
3.3.5	Instalacja oprogramowania	szt.	1		
3.3.6	Szkolenie pracowników w zakresie ładowania i dokonywania zmian treści prezentowanych przez aplikację	szt.	1		
3.5.1	Dostosowanie i wprowadzenie aplikacji do sklepów z oprogramowaniem dla systemu Android (Google Play), iOS (App Store), Windows Phone 8 i Windows 8	szt.	1		
3.5.2	Stworzenie dokumentacji i współpraca przy konfiguracji serwerów usług internetowych Zamawiającego celem umożliwienia udostępniania treści prezentowanej przez aplikację mobilną	szt.	1		
RAZEM netto [PLN]					
Razem brutto [PLN]					